

# Test-Driven Development

## droga od podstaw do biegłości

w rozwijaniu dużych aplikacji

Krzysztof Jelski



# 0 mnie



**Szkolenia**

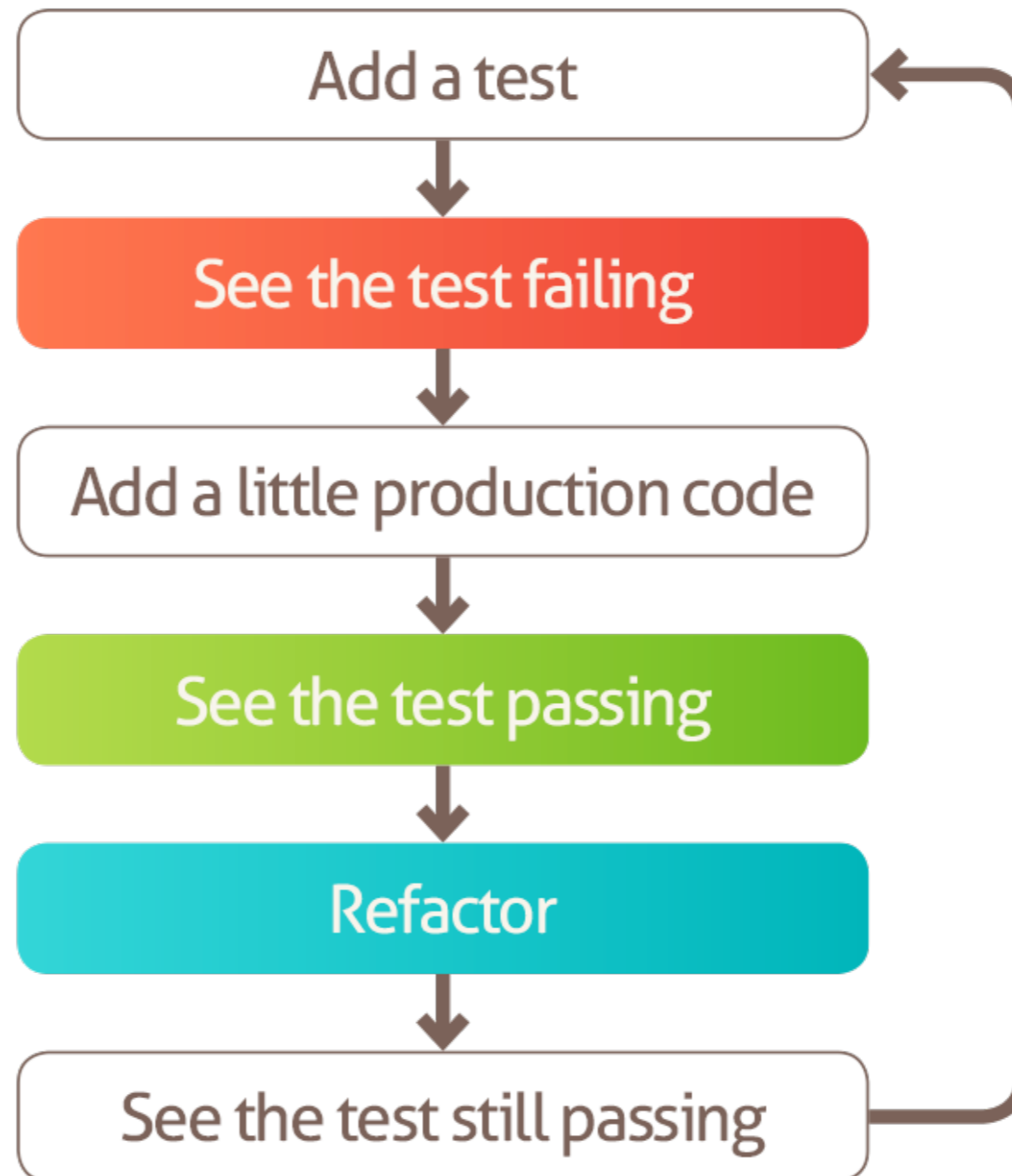


**Software**

**PRAGMATISTS**



# TDD



**Odcinek 1**

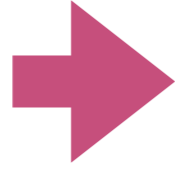
**TDD newbie**



# TDD C# .NET CF



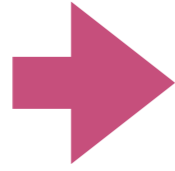
Ciekawość



TDD

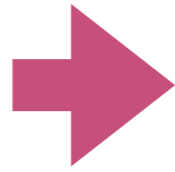
C#

Oczekiwania



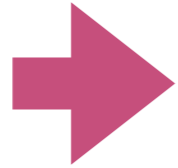
.NET CF

Nieznajomość C#



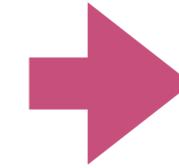


Ciekawość



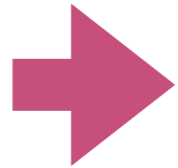
**TDD**

**C#**

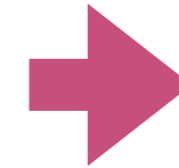


Pewność

Oczekiwania

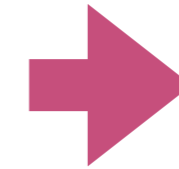
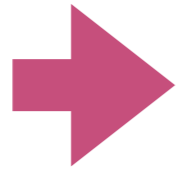


**.NET CF**



C# level up!

Nieznajomość C#



Przyjemność  
z pracy





Lesson learnt

**#1 Nie trzeba dużo by zacząć**

**TDD**  
**C#**  
**.NET CF**



**TDD**  
**C#**  
**.NET CF**

Moja ocena



# TDD C# .NET CF

Moja ocena

Moja decyzja



# TDD C# .NET CF



Moja ocena

Moja decyzja

Moja odpowiedzialność

Lesson learnt

# #2 TDD to odpowiedzialność developera

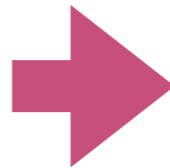


## Odcinek 2

# TDD zealot

# Testy, którym mogę zaufać

**GUI**



**DB**

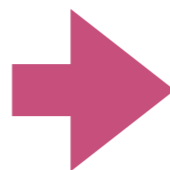


# Testy, którym mogę zaufać

GUI



DB



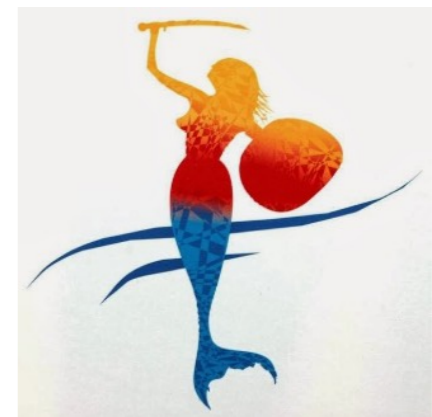
YOUR COMPANY'S APP...

FIRST NAME:	<input type="text"/>	TYPE CD:	<input type="text"/>	4 - K
LAST NAME:	<input type="text"/>	TQP STAT:	<input type="checkbox"/>	AA2-
SSN:	<input type="text"/>	FT/PT:	<input checked="" type="checkbox"/>	DK9B
ID:	<input type="text"/>	VER:	<input type="text"/>	KKA?
PHONE 1:	<input type="text"/>	CAT CD:	<input type="text"/>	CN3
PHONE 2:	<input type="text"/>	CITY:	<input type="text"/>	AA-9
ADDR 1:	<input type="text"/>	STATE:	<input type="text"/>	NEW
ACCT #:	<input type="text"/>	ZIP:	<input type="text"/>	DEL
		ORD #:	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ?	

OKAY APPLY SAVE UNDO HELP DELETE EDIT  
SELECT BROWSE ERRORS

STUFFTHATHAPPENS.COM BY ERIC BURKE

# Zdalny Pair Programming

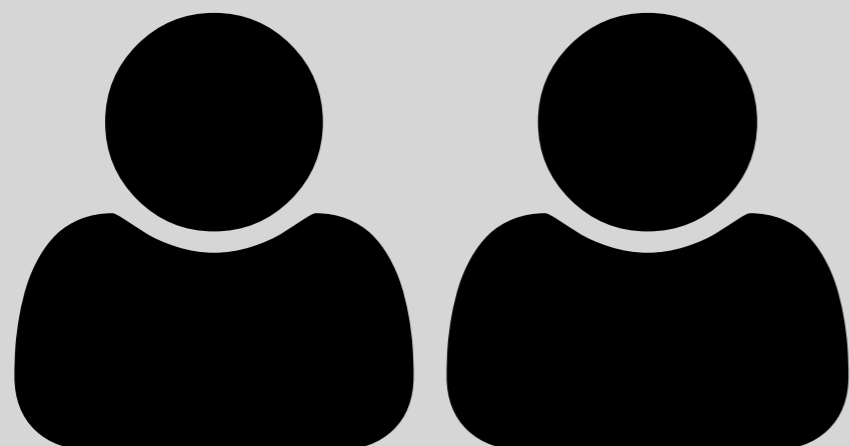


RED, GREEN, REFACTOR!



WTF?

WUT?



Lesson learnt

## #3 Nie jest łatwo nauczyć TDD \*

\* - zwłaszcza, gdy ktoś nie chce





Nowy  
projekt

Java

Wicket

10 osób

2 z doświadczeniem  
w TDD

Lesson learnt

## #4 Nie narzucaj TDD

**Duży test-suite potrafi boleć**

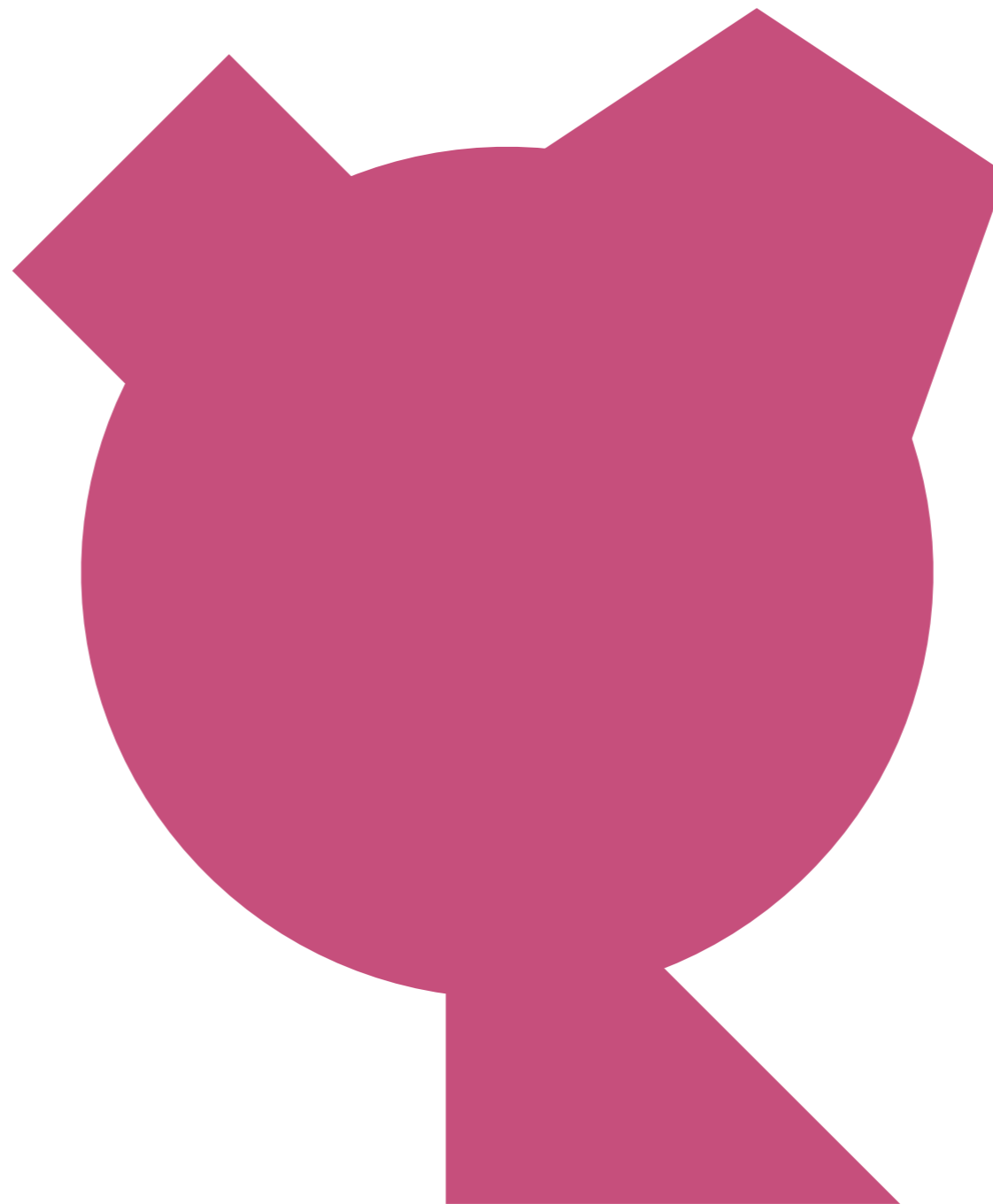
# Duży test-suite potrafi boleć



621 tests  
failed

Lesson learnt

**#5 Dbaj o kod testowy tak jak  
o produkcyjny**

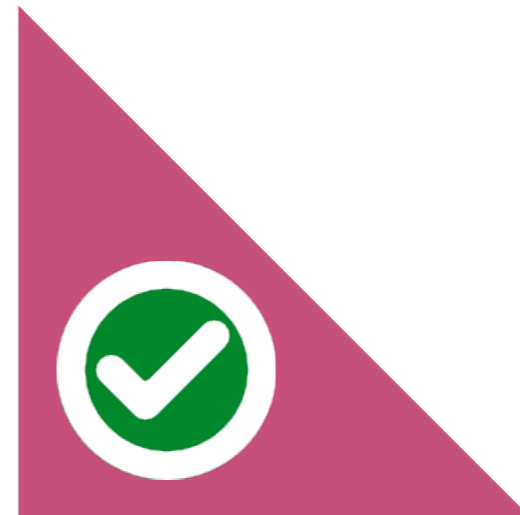
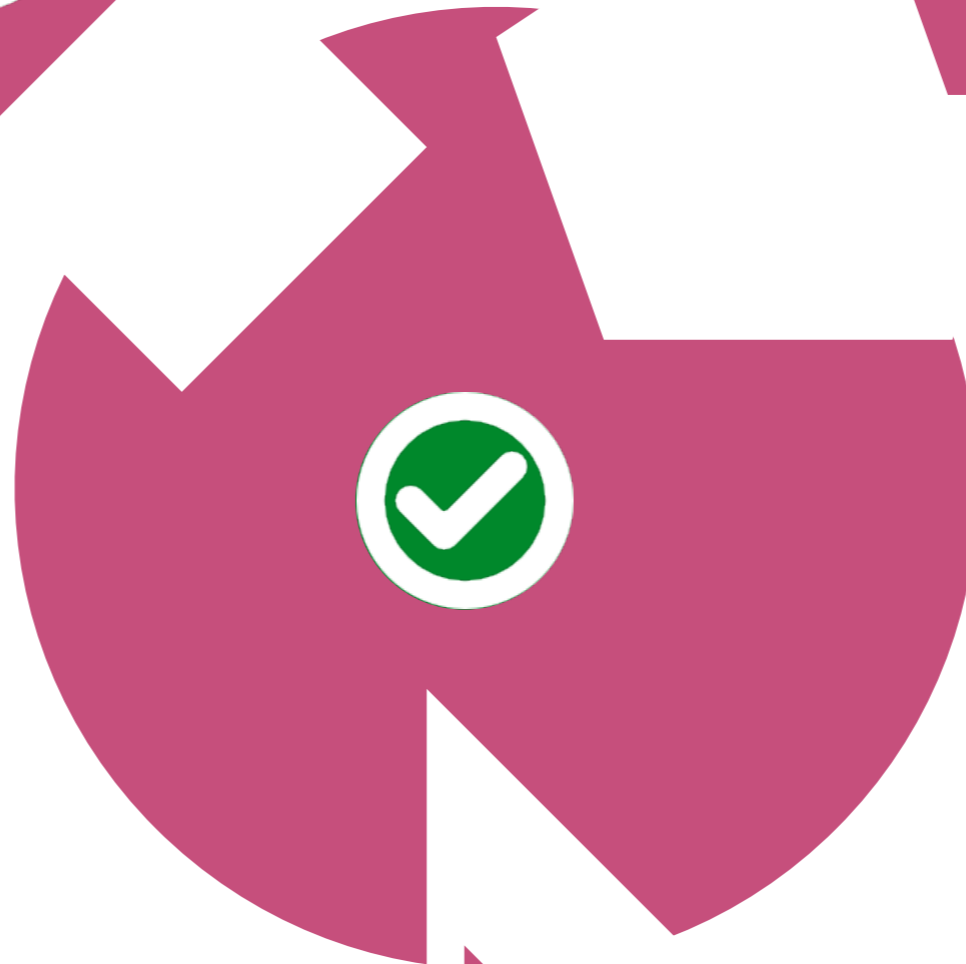




**DEPENDENCY  
INJECTION**



# DEPENDENCY INJECTION



Lesson learnt

# #6 Constructor Injection zwiększa testowalność

## Odcinek 3

# TDD practitioner



**9,496 tests (+8)**

**Took 3 min 4 sec.**

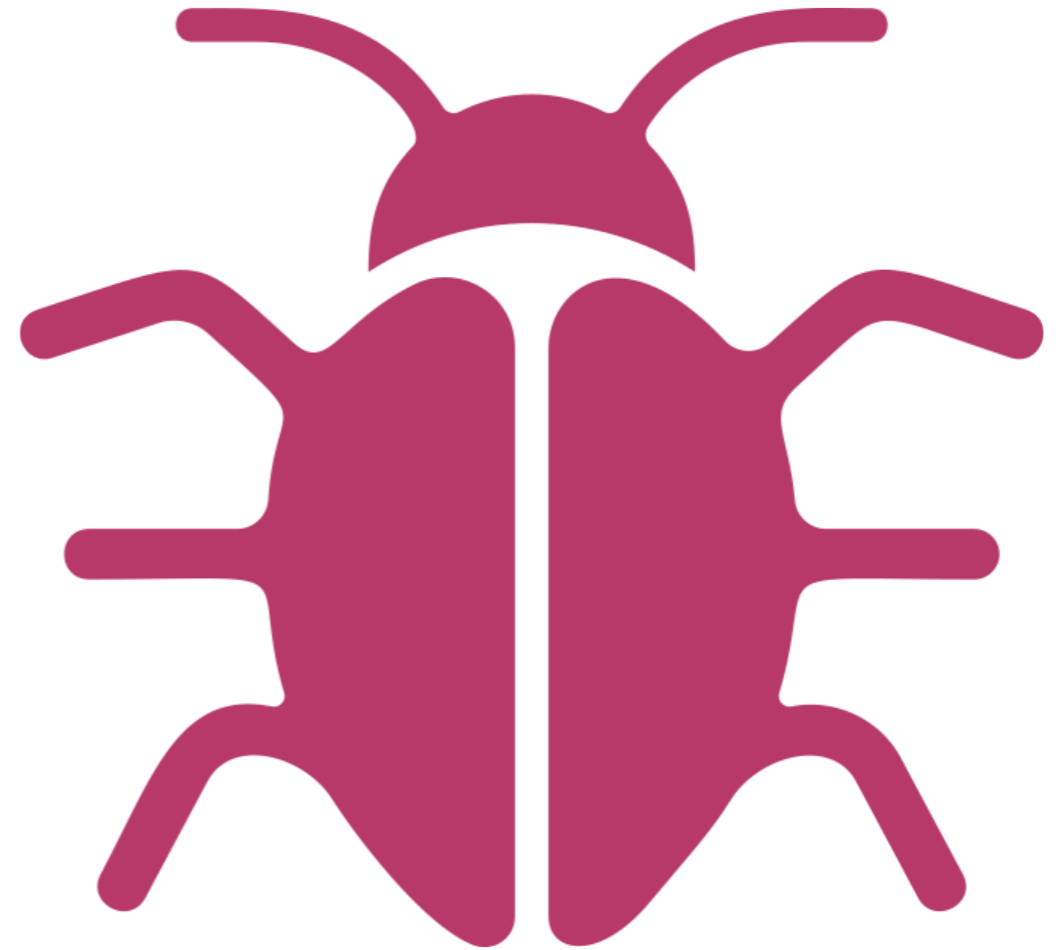
Lesson learnt

**#7 Dobrze utrzymany zestaw testów daje moc**

**9,496 tests**



**9,496 tests**





**Jakiego rodzaju  
testu zabrakło?**

```
server = new Server(port);  
  
System.setProperty("PORT", String.valueOf(port));  
  
WebApplicationContext context = new WebApplicationContext();  
context.setConfigurations(new Configuration[]{new WebXmlConfiguration()});  
context.setResourceBase(calculateResourceBase());  
server.setHandler(context);
```

```
server = new Server(port);  
  
System.setProperty("PORT", String.valueOf(port));  
  
WebApplicationContext context = new WebApplicationContext();  
context.setConfigurations(new Configuration[]{new WebXmlConfiguration()});  
context.setResourceBase(calculateResourceBase());  
server.setHandler(context);
```

```
@Test  
@Commit  
public void ...
```

```
server = new Server(port);

System.setProperty("PORT", String.valueOf(port));

WebApplicationContext context = new WebApplicationContext();
context.setConfigurations(new Configuration[]{new WebXmlConfiguration()});
context.setResourceBase(calculateResourceBase());
server.setHandler(context);
```

```
@Test
@Commit
public void ...
```

```
@Test
public void publishesErrorEventOn500() throws IOException {
    server.enqueue(
        new MockResponse().setStatus("HTTP/1.1 500 Internal Server Error"));
    OfficeGroupsFetcher officeGroupsFetcher = createOfficeGroupsFetcher();

    officeGroupsFetcher.fetch(ANY_ID);

    verify(bus).post(isA(RestServerError.class));
}
```

There is no such thing as untestable code.

Robert „Uncle Bob“ Martin

If you have code that you believe cannot be tested, then I suggest that you:

- Stop, and find a way to test it.
- Find a way to change it so that it's testable.

Robert „Uncle Bob“ Martin

Postawa

Technika

Droga

Lesson learnt

# #8 Odkrywaj nowe rodzaje testów

**Testy są specyfikacją**



```
@Test
public void perfect_game() {
    assertEquals(300, frames("XXXXXXXXXXXX"));
}
@Test
public void gutter_game() {
    assertEquals(0, frames("-----"));
}
@Test
public void bonus_for_spare_is_next_ball_score() {
    assertEquals(18, frames("5/4-"));
}
@Test
public void bonus_for_strike_is_next_frame_score() {
    assertEquals(10 + 9 + 9, frames("X36"));
}
```

```
@Test
public void detects_clash_on_single_day_in_longer_range() throws Exception
{
    Patient patient = createPatient();
    given(patient).hasPrescriptionFrom(2010, 3, 1)
        .forDays(31).forMedicine("Fluoxetine");
    given(patient).hasPrescriptionFrom(2010, 3, 15)
        .forDays(1).forMedicine("Codeine");

    Collection<LocalDate> clashDates = patient.clash(
        asList("Fluoxetine", "Codeine"));

    assertThat(clashDates).containsExactly(LocalDate.of(2010, 3, 15));
}
```

Postawa

Technika

Droga

Lesson learnt

# #9 Inwestuj w testowe DSLe

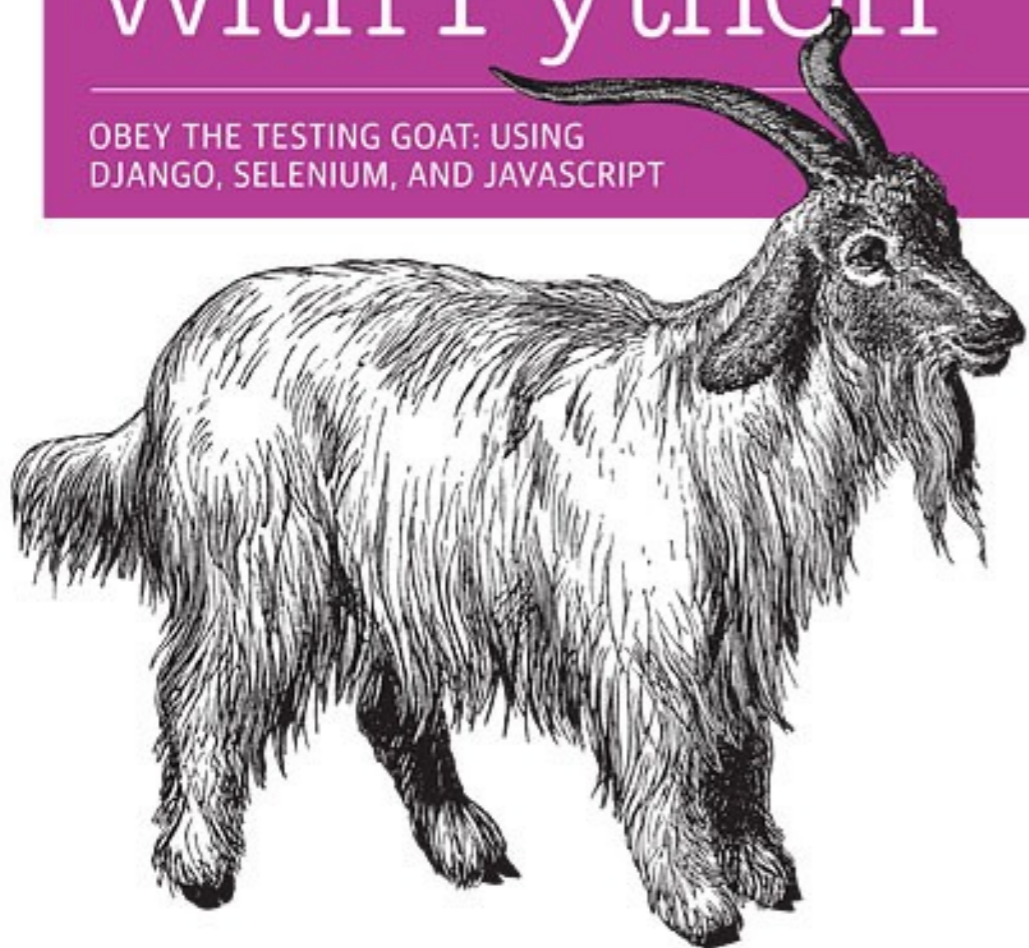
## Odcinek 4

# TDD mentor

O'REILLY®

# Test-Driven Development with Python

OBEY THE TESTING GOAT: USING  
DJANGO, SELENIUM, AND JAVASCRIPT



Harry J.W. Percival



O'REILLY®

Test-Driven  
Development  
with

OBEDIENCE: THE TESTING  
DJANGO, SELENIUM,



The  
Pragmatic  
Programmers

# Test-Driving JavaScript Applications

Rapid, Confident,  
Maintainable Code

*Venkat Subramaniam*

*Edited by Jacquelyn Carter*





O'REILLY®

# Test-Driven Development with Django

OBEY THE TESTING GODS  
DJANGO, SELENIUM, AND MORE



The Pragmatic Programmers

## Test-Driven Development for JavaScript Applications

Rapid, Correct, and Maintainable

Venkat Subramanian  
Edited by Jacquelyn Carter

Net Objectives  
Lean-Agile Series



# TEST-DRIVEN DATABASE DEVELOPMENT

Unlocking Agility

MAX GUERNSEY, III  
Foreword by SCOTT BAIN



O'REILLY®

Test-Driven  
Development  
with

OBEY THE TESTING  
DJANGO, SELENIUM,



The Pragmatic  
Programmers

Test-Driven  
JavaScript  
Applications

Rapid, Correct  
Maintenance

Venkat Subramanian

Edited by Jacquelyn Carter

Net Objectives  
Lean-Agile Software

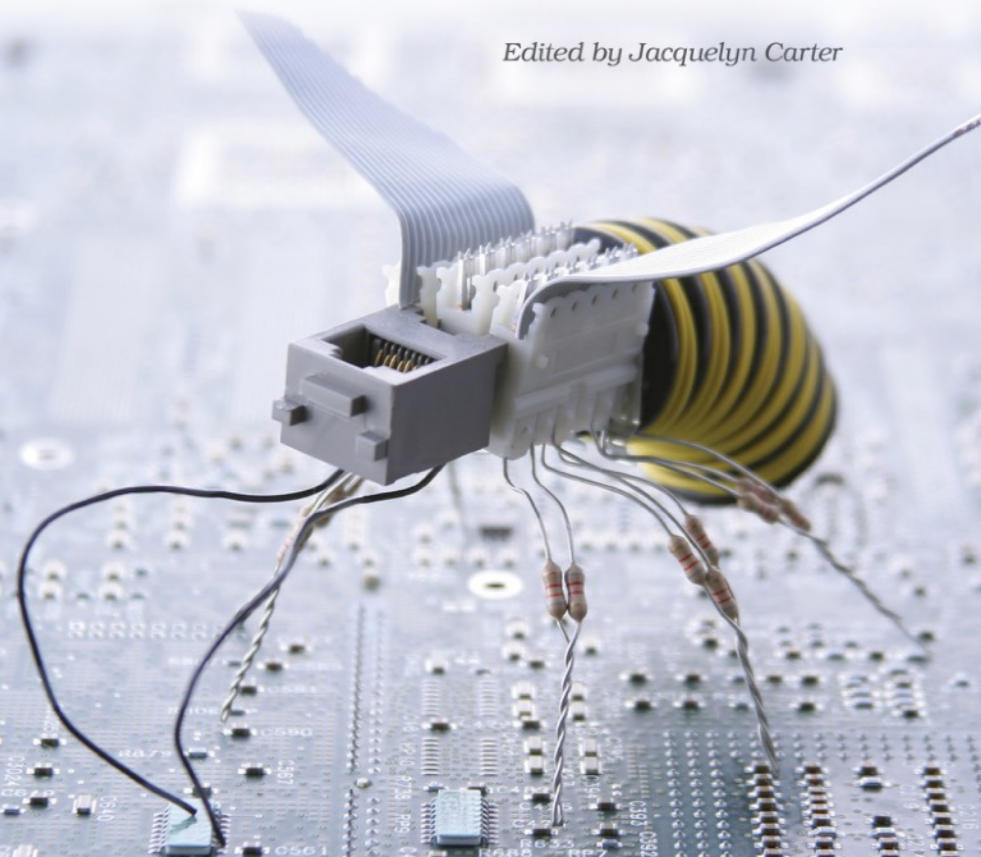
The Pragmatic  
Programmers

# Test-Driven Development for Embedded C

James W. Grenning

Forewords by Jack Ganssle  
and Robert C. Martin

Edited by Jacquelyn Carter





O'REILLY®

The Pragmatic Programmers

Test-Driven Development with

OBEY THE TESTING DJANGO, SELENIUM

Test-Driven JavaScript Applications

The Pragmatic Programmers

# Test-Driven Development for Embedded C

James W. Grenning

Forewords by Jack Ganssle and Robert C. Martin

Edited by Jacquelyn Carter

Rapid, Cor

## APPROACHING OUTSIDE-IN TDD ON ANDROID I

By Carlos Morera de la Chica / Posted 28 Sep 2016 /  android  tdd  design

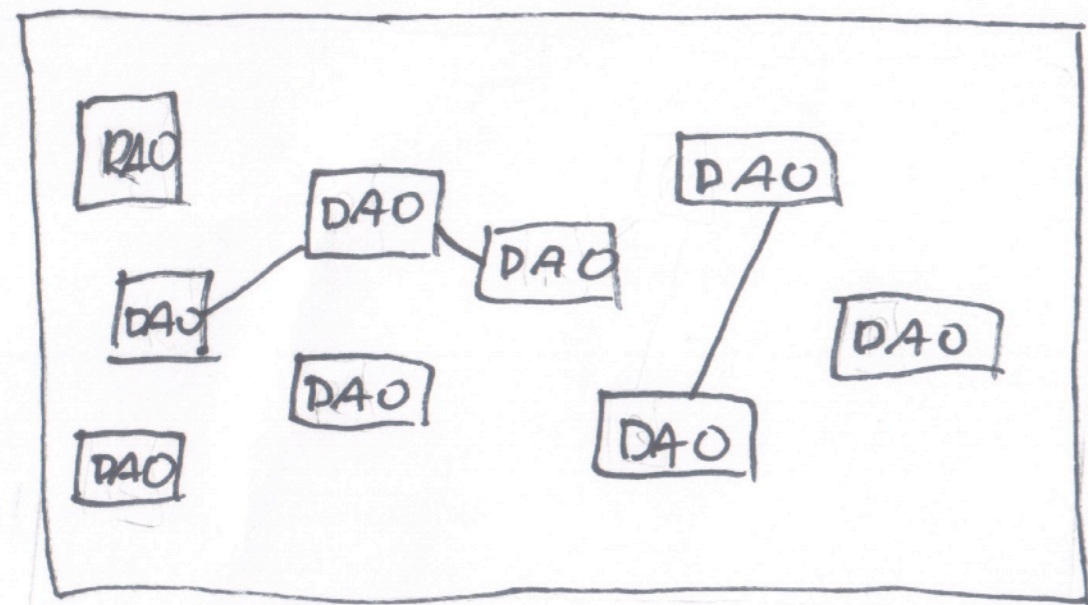
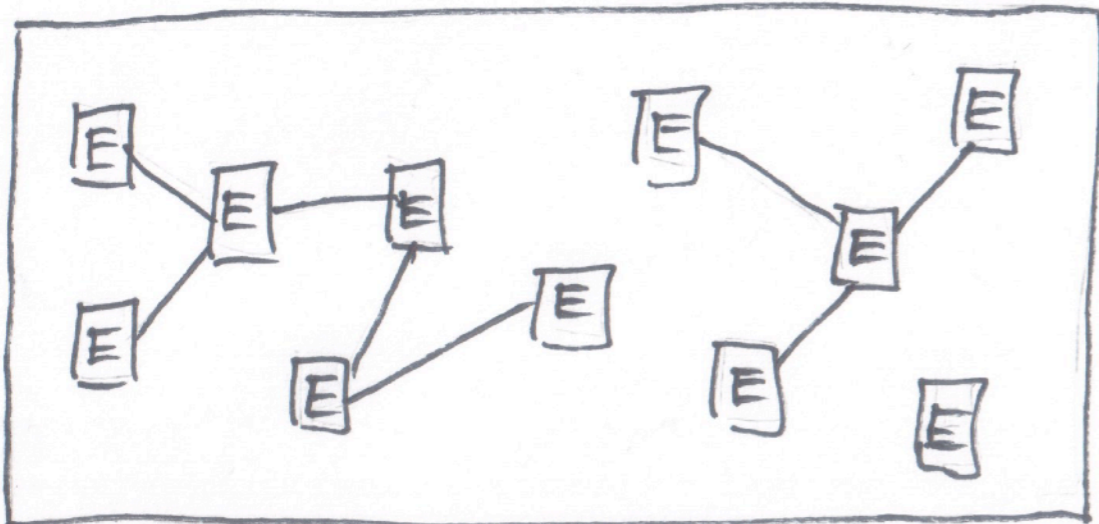
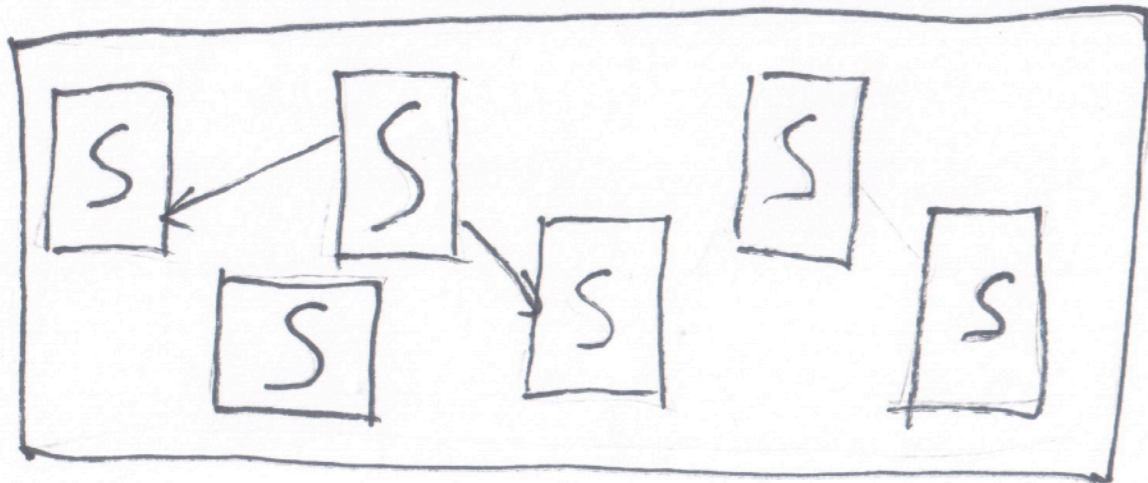
**Outside-in Test-Driven Development (TDD)** can be a challenge to implement. In this 3-part post series, **Christian** and I would like to share our experiences applying it to Android development and offer some practical tips for doing so yourself. In this first post of the series we will introduce the necessary concepts and present our broad approach to the problem.

Lesson learnt

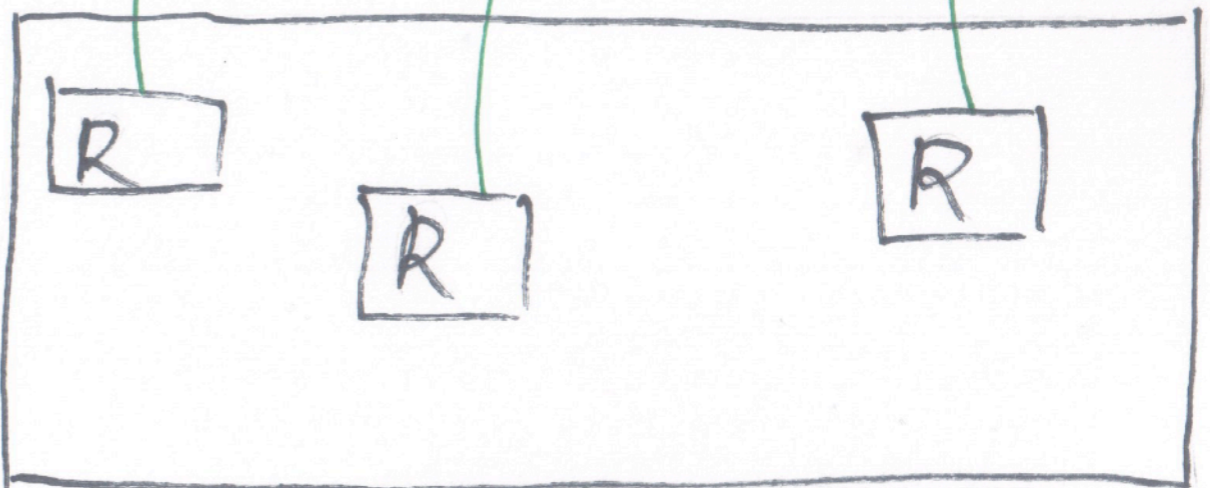
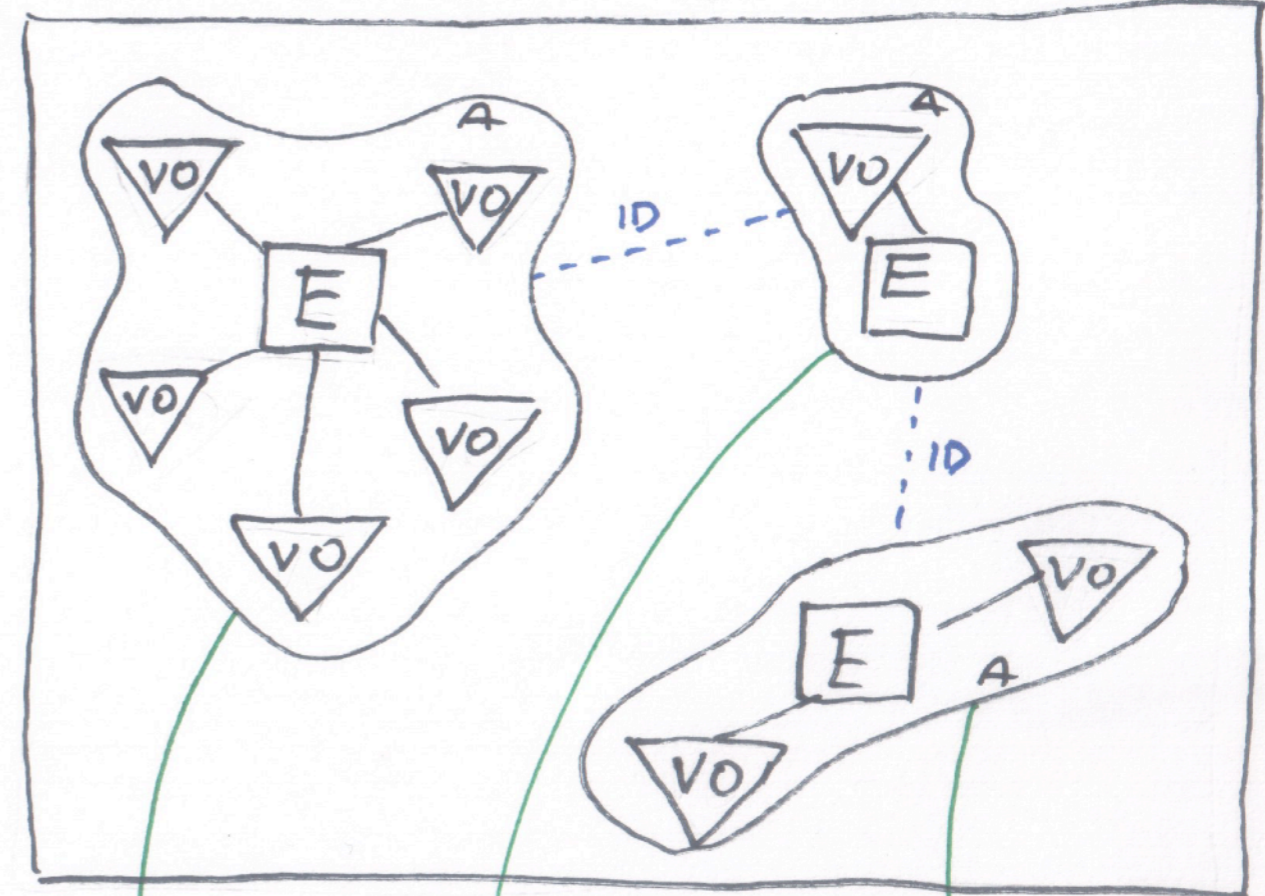
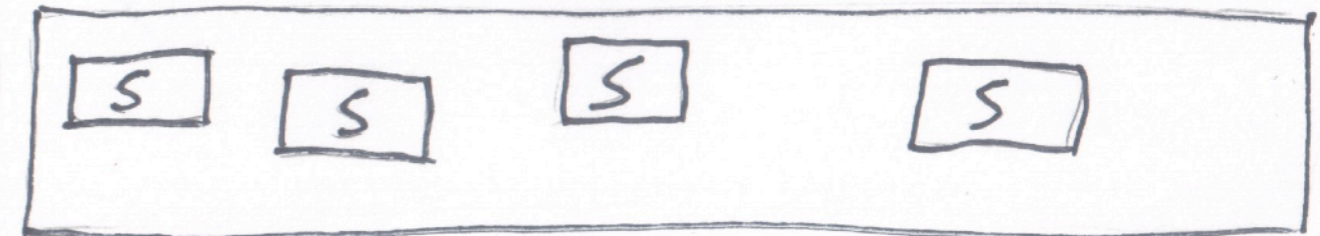
**#10 TDD jest możliwe  
w każdej technologii**



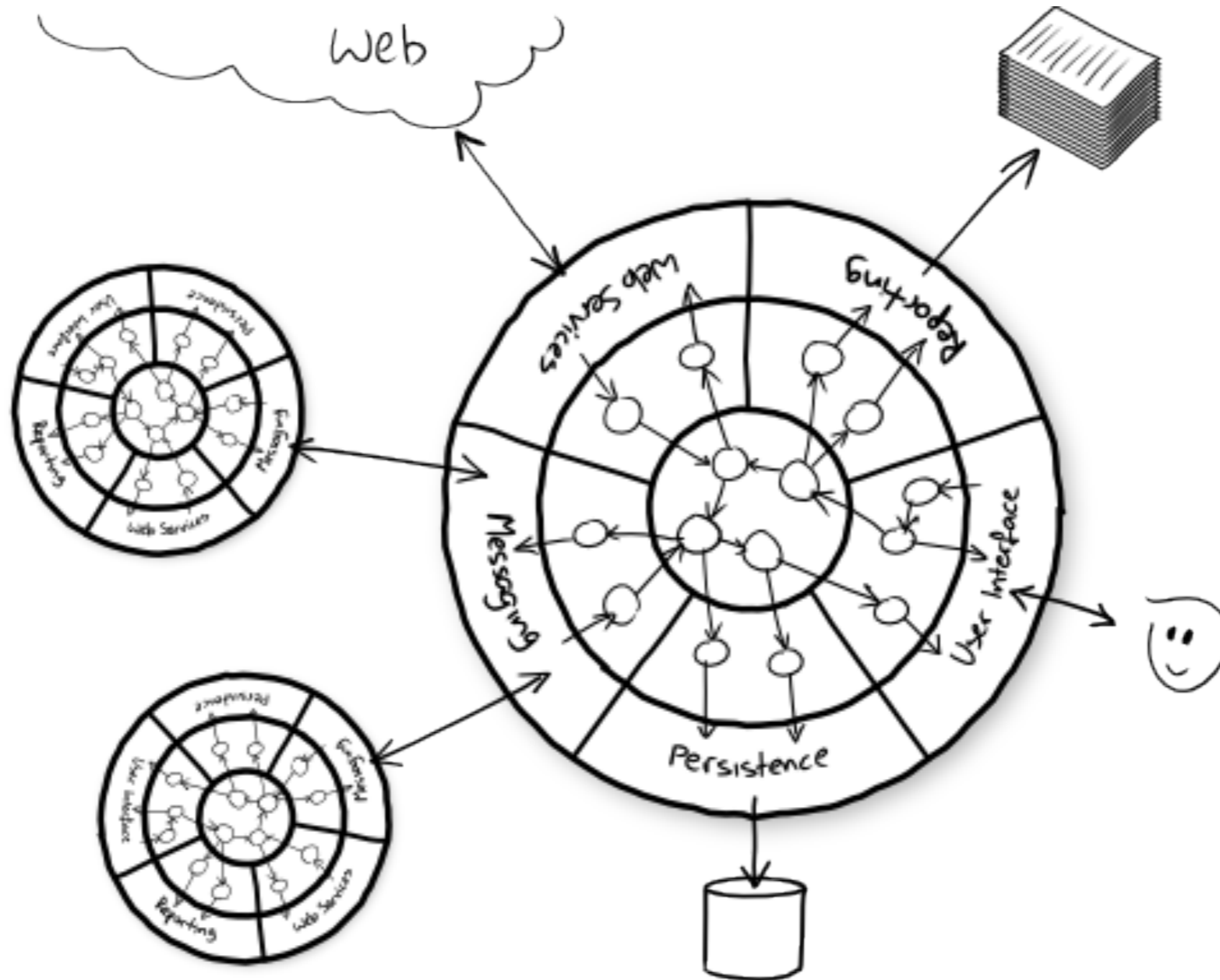
# Anemic Domain Model



# DDD



# Ports and adapters





Postawa

Technika

Droga

Lesson learnt

# #11 Stosuj DDD oraz Ports & Adapters

# Legacy Code

Tworzenie obiektów

Zależności

Dekompozycja

Niezależne fragmenty

Lesson learnt

**#12 Nie zniechęcaj się trudno  
testowalnym kodem**

# **Rola nawyków**



Create New Class

Name:  ↑↓

Kind:  ↕

Cancel OK

Create New Class

Name:  ↑ ↓

Kind:  ↕

Cancel OK















Lesson learnt

**#13 Jeśli mam napisać kod,  
zaczynam od testu**

Lesson learnt

# #14 Merciless refactoring

Postawa

Technika

Droga



Postawa

Technika

Droga

**#1 Nie trzeba dużo by  
zacząć**

Postawa

Technika

Droga

**#2 TDD to  
odpowiedzialność  
developera**

**#1 Nie trzeba dużo by  
zacząć**

## Postawa

**#2 TDD to odpowiedzialność developera**

## Technika

## Droga

**#1 Nie trzeba dużo by zacząć**

**#3 Nie jest łatwo nauczyć TDD**

## Postawa

**#2 TDD to odpowiedzialność developera**

## Technika

## Droga

**#1 Nie trzeba dużo by zacząć**

**#3 Nie jest łatwo nauczyć TDD**

**#4 Nie narzucaj TDD**

## Postawa

## Technika

## Droga

**#2 TDD to odpowiedzialność developera**

**#5 Dbaj o kod testowy tak jak o produkcyjny**

**#1 Nie trzeba dużo by zacząć**

**#3 Nie jest łatwo nauczyć TDD**

**#4 Nie narzucaj TDD**

## Postawa

## Technika

## Droga

**#2 TDD to odpowiedzialność developera**

**#1 Nie trzeba dużo by zacząć**

**#5 Dbaj o kod testowy tak jak o produkcyjny** **#6 Constructor Injection zwiększa testowalność** **#3 Nie jest łatwo nauczyć TDD**

**#4 Nie narzucaj TDD**

## Postawa

## Technika

## Droga

**#2 TDD to odpowiedzialność developera**

**#5 Dbaj o kod testowy tak jak o produkcyjny**

**#6 Constructor Injection zwiększa testowalność**

**#1 Nie trzeba dużo by zacząć**

**#3 Nie jest łatwo nauczyć TDD**

**#4 Nie narzucaj TDD**

**#7 Dobrze utrzymany zestaw testów daje moc**

## Postawa

## Technika

## Droga

**#2 TDD to odpowiedzialność developera**

**#5 Dbaj o kod testowy tak jak o produkcyjny**

**#6 Constructor Injection zwiększa testowalność**

**#1 Nie trzeba dużo by zacząć**

**#3 Nie jest łatwo nauczyć TDD**

**#4 Nie narzucaj TDD**

**#7 Dobrze utrzymany zestaw testów daje moc**

**#8 Odkrywaj nowe rodzaje testów**



## Postawa

#2 TDD to odpowiedzialność developera

#5 Dbaj o kod testowy tak jak o produkcyjny

## Technika

#9 Inwestuj w testowe DSLe

#6 Constructor Injection zwiększa testowalność

## Droga

#1 Nie trzeba dużo by zacząć

#3 Nie jest łatwo nauczyć TDD

#4 Nie narzucaj TDD

#7 Dobrze utrzymany zestaw testów daje moc

#8 Odkrywaj nowe rodzaje testów

## Postawa

#2 TDD to odpowiedzialność developera

#5 Dbaj o kod testowy tak jak o produkcyjny

#10 TDD jest możliwe w każdej technologii

## Technika

#9 Inwestuj w testowe DSLe

#6 Constructor Injection zwiększa testowalność

## Droga

#1 Nie trzeba dużo by zacząć

#3 Nie jest łatwo nauczyć TDD

#4 Nie narzucaj TDD

#7 Dobrze utrzymany zestaw testów daje moc

#8 Odkrywaj nowe rodzaje testów

## Postawa

## Technika

## Droga

#2 TDD to odpowiedzialność developera

#9 Inwestuj w testowe DSLe

#1 Nie trzeba dużo by zacząć

#5 Dbaj o kod testowy tak jak o produkcyjny

#6 Constructor Injection zwiększa testowalność

#3 Nie jest łatwo nauczyć TDD

#10 TDD jest możliwe w każdej technologii

#11 Stosuj DDD oraz Ports & Adapters

#4 Nie narzucaj TDD

#7 Dobrze utrzymany zestaw testów daje moc

#8 Odkrywaj nowe rodzaje testów

## Postawa

#2 TDD to odpowiedzialność developera

#5 Dbaj o kod testowy tak jak o produkcyjny

#10 TDD jest możliwe w każdej technologii

#12 Nie zniechęcaj się trudno testowalnym kodem

## Technika

#9 Inwestuj w testowe DSLe

#6 Constructor Injection zwiększa testowalność

#11 Stosuj DDD oraz Ports & Adapters

## Droga

#1 Nie trzeba dużo by zacząć

#3 Nie jest łatwo nauczyć TDD

#4 Nie narzucaj TDD

#7 Dobrze utrzymany zestaw testów daje moc

#8 Odkrywaj nowe rodzaje testów

## Postawa

#2 TDD to odpowiedzialność developera

#5 Dbaj o kod testowy tak jak o produkcyjny

#10 TDD jest możliwe w każdej technologii

#12 Nie zniechęcaj się trudno testowalnym kodem

#13 Jeśli mam napisać kod, zaczynam od testu

## Technika

#9 Inwestuj w testowe DSLe

#6 Constructor Injection zwiększa testowalność

#11 Stosuj DDD oraz Ports & Adapters

## Droga

#1 Nie trzeba dużo by zacząć

#3 Nie jest łatwo nauczyć TDD

#4 Nie narzucaj TDD

#7 Dobrze utrzymany zestaw testów daje moc

#8 Odkrywaj nowe rodzaje testów

## Postawa

#2 TDD to odpowiedzialność developera

#5 Dbaj o kod testowy tak jak o produkcyjny

#10 TDD jest możliwe w każdej technologii

#12 Nie zniechęcaj się trudno testowalnym kodem

#13 Jeśli mam napisać kod, zaczynam od testu

#14 Merciless refactoring

## Technika

#9 Inwestuj w testowe DSLe

#6 Constructor Injection zwiększa testowalność

#11 Stosuj DDD oraz Ports & Adapters

## Droga

#1 Nie trzeba dużo by zacząć

#3 Nie jest łatwo nauczyć TDD

#4 Nie narzucaj TDD

#7 Dobrze utrzymany zestaw testów daje moc

#8 Odkrywaj nowe rodzaje testów

# Korzyści z TDD



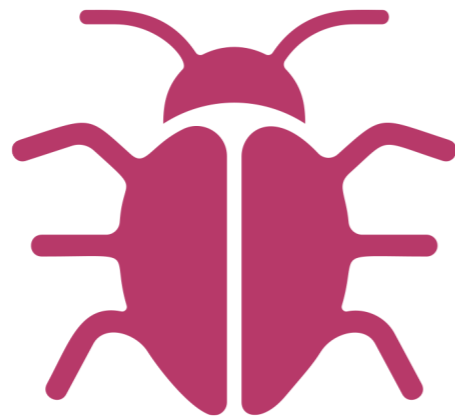
**Bezpieczeństwo**



**Mniej defektów**



**Lepszy design**



**Mniej debugowania**



**Mniej „czy to zadziała?”**

# Dziękuję!

[krzysztof.jelski@pragmatists.pl](mailto:krzysztof.jelski@pragmatists.pl)

 @krzysztofjelski

Icons made by Freepik from [www.flaticon.com](http://www.flaticon.com) CC 3.0 BY

**PRAGMATISTS**